

## Web Publishing Checkliste – Niveau C2

### Team

- Ich kann optimale Gruppen bilden und die Verantwortung für Arbeits- und Teamprozesse übernehmen und vertreten.
- Ich kann verantwortlich Gruppenprozesse steuern und leiten.

### Code

- CSS: Ich kann die Bedeutung des Semantic Web für die CSS-Notation nutzen.
- CSS: Ich kann die wichtigsten Features der nächsten CSS-Generation benennen und deren Einsatzmöglichkeiten einschätzen.
- CSS: Ich kann komplexe Templates optimieren oder selber erstellen.
- CSS: Ich kann präzise, medienspezifische Stylesheets erstellen.
- CSS: Ich kann Stylesheets für XML-Dokumente entwerfen.
- HTML-Code: Ich kann Inhalte in XML erfassen, codieren und für das Internet und andere Ausgabemedien wie Print, TV oder Handheld verfügbar machen.

### Design

- Gestaltung: Ich kann gestalterische Novitäten schaffen und einen bedeutenden Beitrag zum Design-Diskurs leisten.
- Usability: Ich kann Usability verbindlich validieren.
- Usability: Ich kann Usability-fördernde Massnahmen entwickeln.

### Medien

- Bild: Ich kann Bildkonzepte entwickeln und fachgerecht umsetzen.
- Bild: Ich kann mit verschiedenen Kamerasystemen (Kleinbild bis Fachkamera) umgehen.
- Bild: Ich kann spezielle Lichtverhältnisse meistern (Studio, Blitz, unterschiedliche Lichtquellen, ...).
- Medien: Ich kann ein Flash-Frontend in einer Umgebung mit anderen Programmiersprachen einsetzen.
- Medien: Ich kann mit Flash interaktive Projekte planen und erstellen.
- Medien: Ich kann objektorientierte Programmierung (OOP), z.B. mit ActionScript 3, problemlos einsetzen.

### IT - Netz

- Ich kann alle relevanten Sicherheitsaspekte evaluieren und beim Installieren und Konfigurieren angemessen berücksichtigen.
- Ich kann in einer komplexeren Umgebung verschiedene Server (HTTP, FTP, DNS, Mail) aufsetzen und vernetzen.

### Content

- Webwriting: Ich kann redaktionelle Arbeitsabläufe planen und eine Site-Dramaturgie bestimmen.
- Webwriting: Ich kann Richtlinien für ein optimales Content Management festlegen.

## Programming

- Ich kann komplexe Applikationen entwickeln, die z.B. auch den Einsatz von speziellen Technologien, Frameworks, Web Services, Modulen usw. erfordern.
- Ich kann komplexe, auch Objekt-orientierte JavaScripts schreiben und kenne die Grenzen der client-seitigen Programmierung.
- Ich kenne die Grenzen der verwendeten Programmiersprache und kann gegebenenfalls auf andere Sprachen zurückgreifen.

## Planen

- Internet-Recht:* Ich kann komplexe Rechtsprobleme rechtsgültig abklären und entsprechend beraten.
- Projektmanagement:* Ich kann Instrumente anwenden, die es mir ermöglichen, den Stand der einzelnen Teilbereiche und der Mitarbeiter einzuschätzen, und sie mit meinem Plan abzugleichen.
- Projektmanagement:* Ich kann komplexe Projekte betreuen und Instrumente einsetzen, die verschiedene Prozesse termin- und kostengerecht abschliessen.
- Projektmanagement:* Ich kann korrigierend reagieren, wenn es zwischen Plan und Realisierungsstand Diskrepanzen gibt und kann beurteilen, was diese Diskrepanzen für einen Grund und für eine Bedeutung haben.
- Projektmanagement:* Ich kann mehrere Projekte gleichzeitig betreuen und Instrumente einsetzen, die verschieden Prozesse termin- und kostengerecht abschliessen.