

Web Publishing Checkliste – Niveau C1

Team

- Ich kann mein Gruppenverhalten selbst beurteilen und Gruppenprozesse beobachten und gezielt verbessern.
- Ich kann meine Kompetenzen optimal in einen Gruppenprozess einfließen lassen und in Sachfragen Verantwortung und Führung übernehmen.

Code

- CSS: Ich kann browserspezifische Eigenheiten mit CSS berücksichtigen.
- CSS: Ich kann das DOM-Prinzip einordnen.
- CSS: Ich kann die aktuellen Standards im WebDesign einzusetzen.
- CSS: Ich kann mit CSS die Grundlagen für eine optimale Accessibility schaffen (WAI).
- HTML-Code: Ich kann ein barrierefreies, behindertengerechtes Layout entwerfen und kodieren.

Design

- Gestaltung*: Ich kann aussagekräftige Konzepte entwickeln, die als Arbeitsinstrument dem Produktionsteam und dem Kunden verständlich sind.
- Gestaltung*: Ich kann bei allen gestalterischen Entscheidungen die Wahrnehmungsformen des Zielpublikums berücksichtigen.
- Gestaltung*: Ich kann ein Inhaltskonzept entwickeln und anwenden.
- Gestaltung*: Ich kann einen Gestaltungsraster entwickeln und eine geeignete Form zur Umsetzung wählen und anwenden.
- Gestaltung*: Ich kann Farben auch zur Differenzierung verschiedener Inhaltsbereiche und Gestaltungselemente einsetzen, konzeptuell beschreiben und konsistent einsetzen.
- Gestaltung*: Ich kann Gestaltungskriterien differenzieren sowie kulturelle Aspekte und Standardisierungen angemessen berücksichtigen.
- Gestaltung*: Ich kann Gestaltungskriterien für das Mediums Internet mit einer kritischen Haltung beurteilen.
- Gestaltung*: Ich kann umfassende, innovativ gestalterische Ideen zur Diskussion stellen.
- Usability*: Ich kann einen Usability-Test für eine Website entwickeln, begleitend durchführen und auswerten.
- Usability*: Ich kann Interaktionsprozesse so "gestalten", dass der User sich in jedem möglichen Fall orientiert, informiert und sich handlungsfähig fühlt.

Medien

- Bild*: Ich kann Bild-Arten/-Typen und Bildwirkungen differenzieren und kommunizieren.
- Bild*: Ich kann Bilder digitalisieren, weiter verarbeiten und sie in Dokumente einbinden.
- Medien*: Ich kann dynamische Flash-Inhalte mit ActionScript steuern.
- Medien*: Ich kann dynamische Inhalte und Flash-Projekte planen und realisieren.
- Medien*: Ich kann in Flash die Eigenschaften und Methoden der ActionScript-Bibliothek nutzen.
- Medien*: Ich kann in Flash Schnittstellen zu externen Daten oder Datenbanken in Projekten erstellen.

IT - Netz

- Ich kann aktuelle Sicherheitsaspekte berücksichtigen.
- Ich kann ein einfaches Netzwerk einrichten und konfigurieren.
- Ich kann einen konfigurierten Server pflegen und erweitern. Ich kann darauf zum Beispiel einen virtuellen Server einrichten.
- Ich kann einen lokalen Web-Server einrichten und als Testserver nutzen (XAMPP, MAMP, ...)

Content

- Webwriting:* Ich kann die Verantwortungen für das Beschaffen, Erstellen, Gestalten, Bearbeiten und Verwalten von Inhalten sinnvoll verteilen.
- Webwriting:* Ich kann definieren, welche Inhalte wann, wo und in welcher Aufmachung publiziert werden und kann klare Anweisungen an die Programmierer erteilen.
- Webwriting:* Ich kann die Funktionsweise des eingesetzten CMS verstehen und das CMS souverän bedienen. Ich kann andere in der Bedienung des Redaktionssystems schulen.
- Webwriting:* Ich kann abschätzen für welche Inhalte und in welcher Form der Einsatz eines Content Management Systems (CMS) sinnvoll ist.
- Webwriting:* Ich kann die Zugriffsrechte für die verschiedenen CMS-Benutzer regeln.
- Webwriting:* Ich kann gewährleisten, dass das CMS analog zu veränderten Bedürfnissen weiterentwickelt wird.

Programming

- Ich kann den Objekt-orientierten Ansatz beim Programmieren einsetzen und die Vorteile gezielt nutzen.
- Ich kann komplexe JavaScripts entwickeln und in Verbindung mit CSS dynamische Interaktionen auslösen.
- Ich kann selbständig ein grösseres Web Content Management System realisieren.
- Ich kann vorgegebene dHTML-Scripts adaptieren und um zusätzliche Funktionen erweitern.

Planen

- Internet-Recht:* Ich kann Informationen zu speziellen Rechtsproblemen finden und sie entsprechend einsetzen.
- Projektmanagement:* Ich kann Arbeitsschritte und Prozesse, die mir nicht im Detail bekannt sind mit solchen kombinieren, die mir bekannt sind.
- Projektmanagement:* Ich kann ein Projekt planen, von dem ich nicht alle Einzelheiten kenne.
- Projektmanagement:* Ich kann Mittel oder Dienstleistungen Dritter einplanen, so dass ich abschätzen kann, was sie an Zeit und Geld brauchen und wo die Schnittstellen zu anderen Arbeitsschritten sind.